



[주]뉴젠아이엔에스 (NewGen I&S)



기업 정보

기업명	[주]뉴젠아이엔에스	사업영역	선박설계서비스 & 가상현실/ 증강현실 기반 설계교육시스템 개발
주소	부산광역시 수영구 수영로 577 지우메디팰리스 13층	설립일자	2015년 06월
대표이사	박 상 규	홈페이지	B2B 비즈니스 관계로 홈페이지 미지원



채용 정보

모집학과	소프트웨어융합학과	모집인원	1명
연봉		연봉	2학년 진학 직전 결정 (회사규정에 따름)
직무내용	선박설계를 위한 SW 개발, 관리, 운영 등 업무		
복리후생	회사내규에 따름 (신입사원 처우)		

회사 연혁 및 기술력



년	월	연혁
2016	06	[뉴젠엔지니어링] 회사 설립
2016		대선조선 선박설계 서비스 계약 (3척)
2017		대선조선 선박설계 서비스 계약 (4척)
2018	03	전남/목포 사무실 이전
2019		대선조선 선박설계 서비스 계약 (3척)
2020		대선조선 선박설계 서비스 계약 [1척]

특허의 명칭	출원/등록	출원/등록번호	출원시기
확장 현실 구현 시스템	특허 결정 *	10-2018-015760	2018.12.07
기 작성된 3D 모델을 활용한 가상현실을 이용한 실비 교육훈련 시스템	출원	10-2018-0168042	2018.12.24
가상현실 구현 시스템 및 이를 통해 구현된 가상현실을 이용한 기관실 교육 훈련 시스템	출원	10-2018-0174179	2018.12.31
다중극면 비배치를 통한 다기능 AR 교육훈련시스템 및 이를 이용한 교육훈련 방법	등록	10-2019-0130708	2019.10.21
디지털 트윈 기술을 통한 AR 원격정비 지원시스템	특허결정 *	10-2019-0135070	2019.10.29
모바일 디바이스를 활용한 장비 관리 시스템	출원	10-2019-0166814	2019.12.13
3차원 모델의 포맷 변환을 위한 장치 및 방법	출원	10-2019-0171468	2019.12.20
STL 포맷의 파일을 임포트하기 위한 방법	출원	10-2019-0171475	2019.12.20
시각적 효과가 향상된 2D/3D 동기화한 배관시스템 생성 장치 및 방법	출원	10-2020-0032966	2020.03.18

* 특허결정: 특허청 특허 출원 후, 특허 결정을 확정받아 등록을 위한 과정 중에 있는 출원 항목



디지털 트윈을 활용한 기술력(1)

3D Engineering Model

- 육상 플랜트 모델
- 해양 플랜트 모델



3D Graphic Model

- S/W : Unity or Unreal
- Data Format : .fbx, .dae (Collada), .3ds, .dxf, .obj, .skp, .srt

VR/AR devices

- VR용 HMD
- AR용 Smart Glass

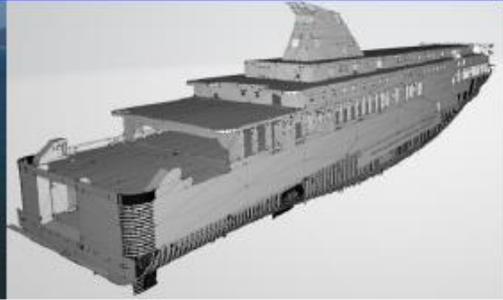


디지털 트윈을 활용한 기술력(2)

연안여객선현대화 펀드1호 선박
한일여객-대선조선: 실버클라우드



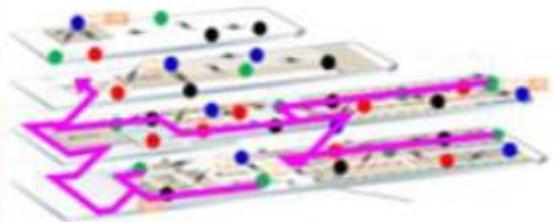
3D 설계 모델로 VR/AR 모델
변환한 실버클라우드



디지털 트윈 선박 체험
안전교육 및 비상대응

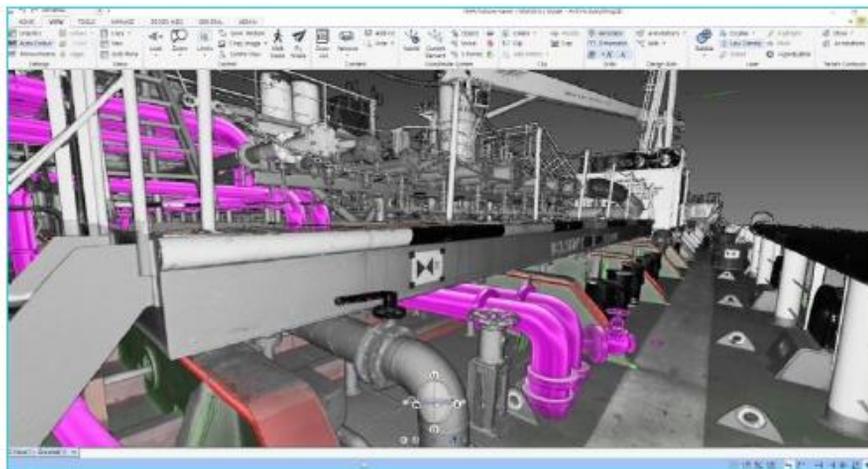
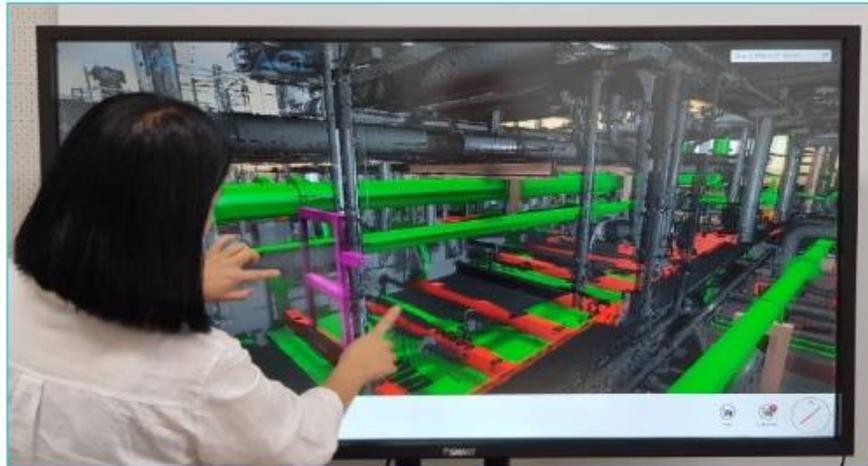


생존자 탈출 및 구조지원
시스템 개발 및 공급





디지털 트윈을 활용한 기술력(3)



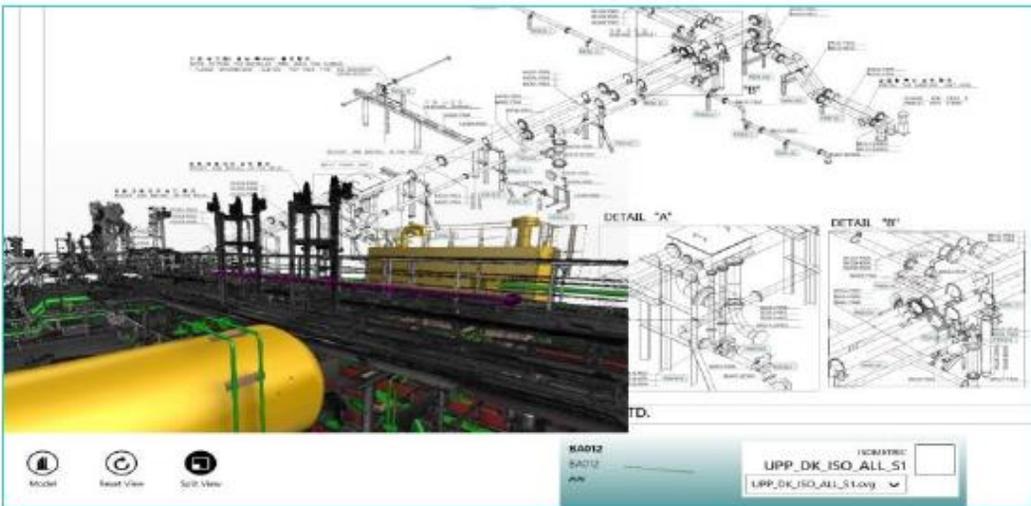


디지털 트윈을 활용한 기술력(4)





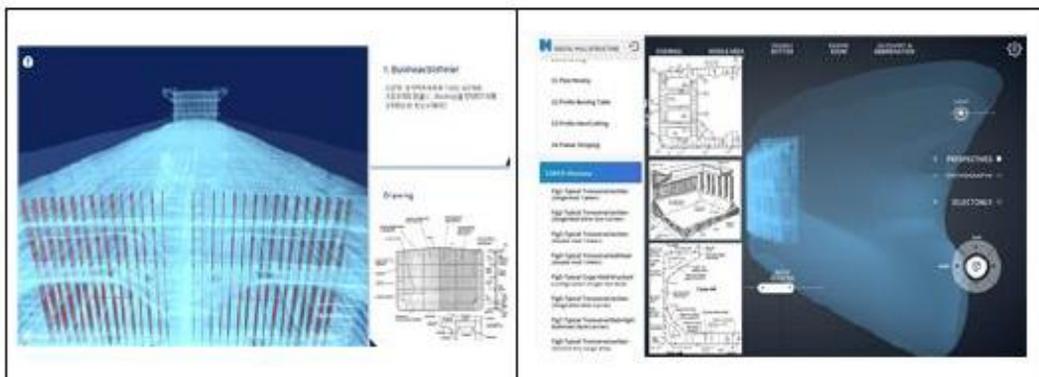
디지털 트윈을 활용한 기술력(5)





개발 현황(1)

VR/AR/MR 기술 접목한 선박 교육 시스템



도면과 모델을 활용한 선체구조 교육 콘텐츠

도면과 모델을 활용한 선체구조 교육 콘텐츠



다양한 선체구조의 시각화 콘텐츠



다양한 선체구조의 시각화 콘텐츠



모델 기반의 선박 교육시스템



개발 현황[2]

VR/AR/MR 기술 접목한 기계 교육 시스템

<p>다양한 친환경기자재 장비의 AR 교육 콘텐츠</p>	<p>친환경 기자재 내부 부품 전개 화면</p>
<p>Scrubber 내부 구조 AR 시각화 콘텐츠</p>	<p>친환경 기자재 내부 부품의 증강 현실 구현</p>
<p>친환경 기자재 내부 부품의 증강 현실 구현</p>	<p>친환경 기자재 내부 부품의 교육 콘텐츠</p>

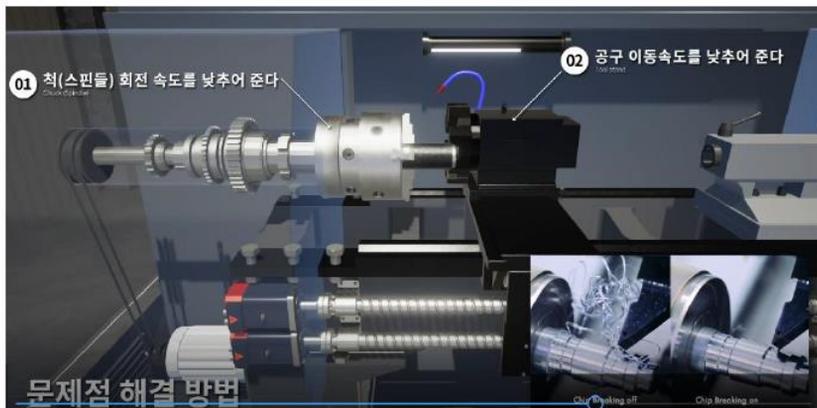


개발 현황(3)

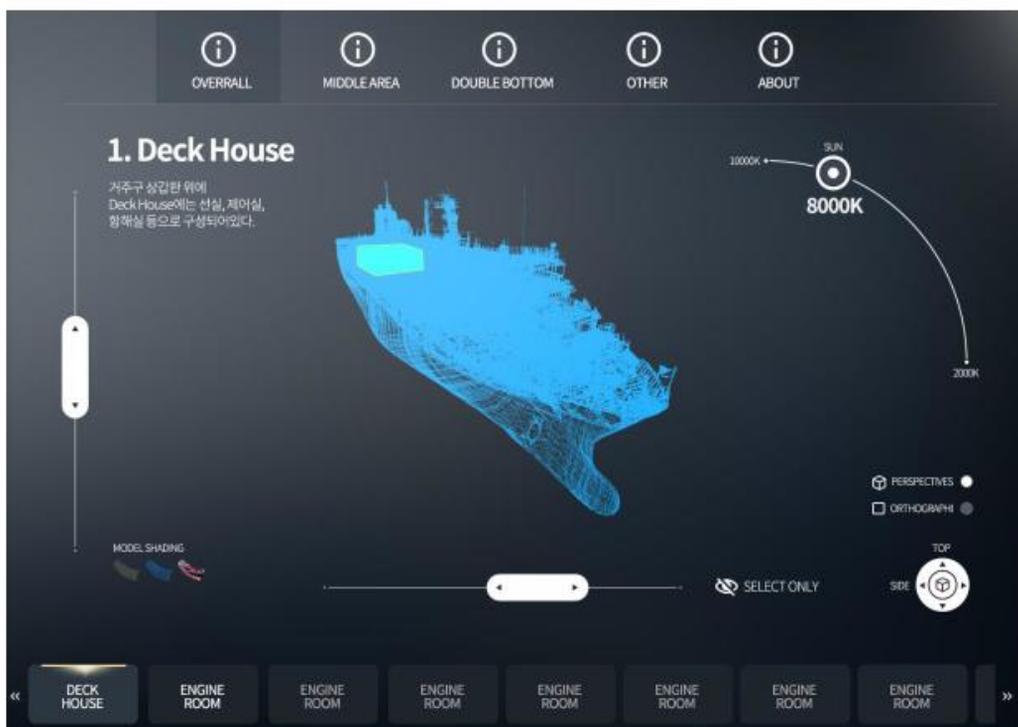
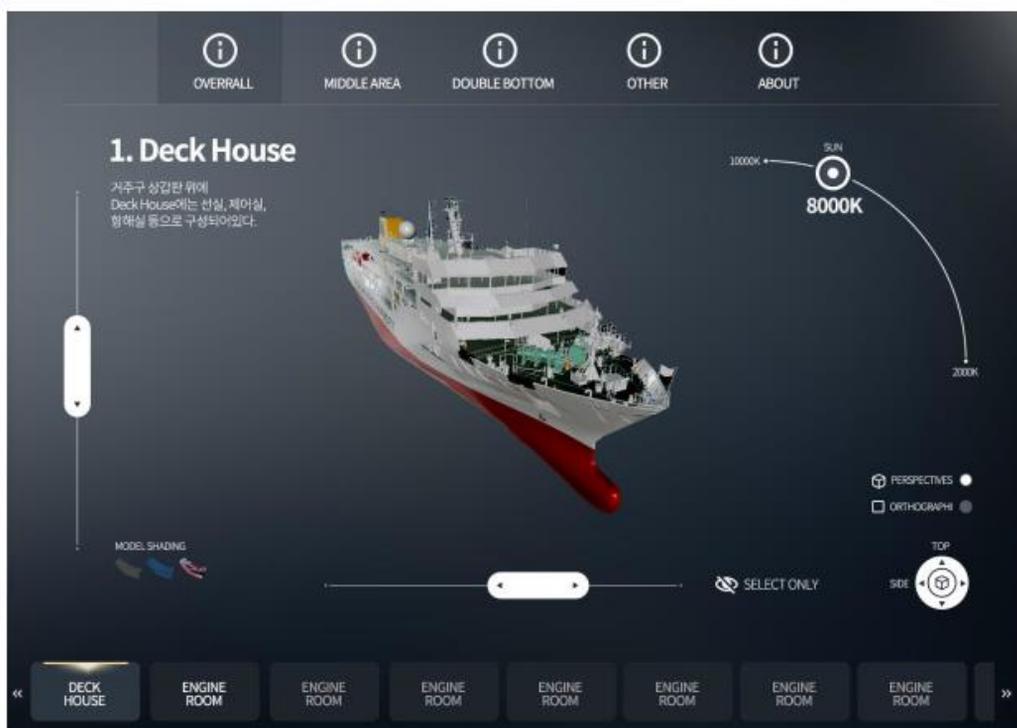
프로토타입 개발 현황

VR/AR 기술을 활용한 체감형 CNC 선반/밀링 장비 교육 시스템

실감형 콘텐츠(VR, AR) Trouble Shooting (20 cases)



기술개발 적용사례(1)





기술개발 적용사례(2)

