



[주]뉴젠아이엔에스 (NewGen I&S)



기업 정보

기업명

[주]뉴젠아이엔에스

사업영역

선박설계서비스 & 가상현실/
증강현실 기반 설계교육시스템 개발

주소

부산광역시 수영구 수영로
577 지우메디칼빌딩 13층

설립일자

2015년 06월

대표이사

박 상 규

홈페이지

B2B 비즈니스 관계로
홈페이지 미지원



채용 정보

모집학과

소프트웨어융합학과

모집인원

1명

연봉

2학년 진학 직전 결정
(회사규정에 따름)

직무내용

선박설계를 위한 SW 개발, 관리, 운영 등 업무

복리후생

회사내규에 따름 (신입사원 처우)

회사 연혁 및 기술력



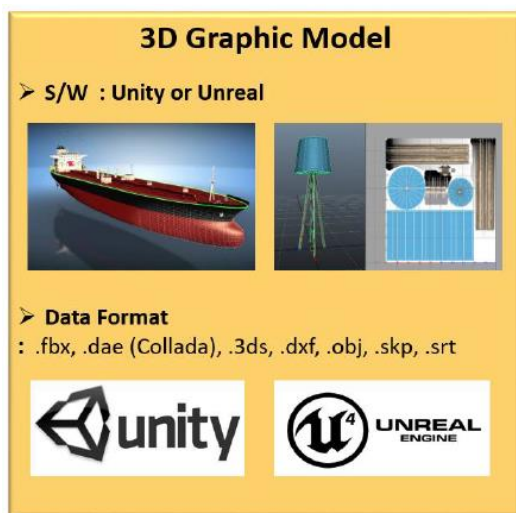
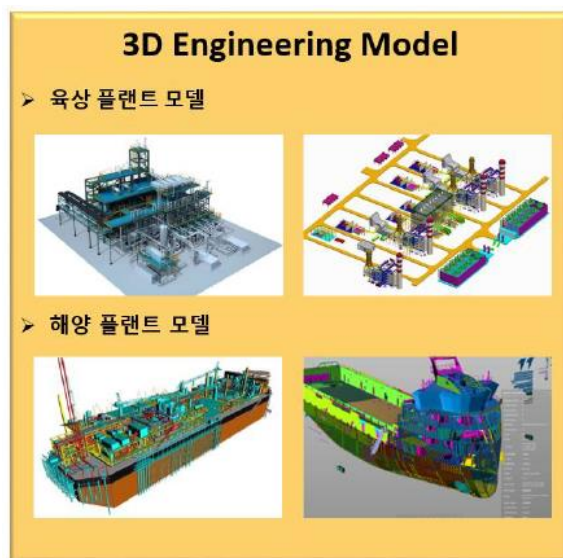
년	월	연 혁
2016	06	[뉴젠엔지니어링] 회사 설립
2016		대선조선 선박설계 서비스 계약 (3척)
2017		대선조선 선박설계 서비스 계약 (4척)
2018	03	전남/목포 사무실 이전
2019		대선조선 선박설계 서비스 계약 (3척)
2020		대선조선 선박설계 서비스 계약 [1척]

특허의 명칭	출원/등록	출원/등록번호	출원시기
확장 현실 구현 시스템	특허 결정 *	10-2018-015760	2018.12.07
기 작성된 3D 모델을 활용한 가상현실을 이용한 실비 교육훈련 시스템	출원	10-2018-0168042	2018.12.24
가상현실 구현 시스템 및 이를 통해 구현된 가상현실을 이용한 기관실 교육 훈련 시스템	출원	10-2018-0174179	2018.12.31
다중곡면 비배치를 통한 다기능 AR 교육훈련시스템 및 이를 이용한 교육훈련 방법	등록	10-2019-0130708	2019.10.21
디지털 트윈 기술을 통한 AR 원격정비 지원시스템	특허결정 *	10-2019-0135070	2019.10.29
모바일 디바이스를 활용한 장비 관리 시스템	출원	10-2019-0166814	2019.12.13
3차원 모델의 포맷 변환을 위한 장치 및 방법	출원	10-2019-0171468	2019.12.20
STL 포맷의 파일을 임포트하기 위한 방법	출원	10-2019-0171475	2019.12.20
시각적 효과가 향상된 2D/3D 동기화한 배관시스템 생성 장치 및 방법	출원	10-2020-0032966	2020.03.18

* 특허결정: 특허청 특허 출원 후, 특허 결정을 확정받아 등록을 위한 과정 중에 있는 출원 항목



디지털 트윈을 활용한 기술력(1)



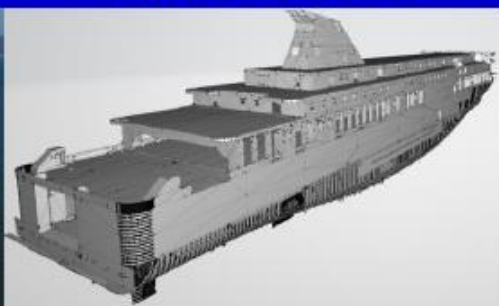


디지털 트윈을 활용한 기술력[2]

연안여객선현대화 펀드1호 선박
한일여객-대선조선: 실버클라우드



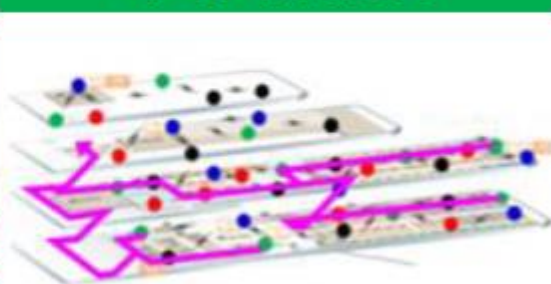
3D 설계 모델로 VR/AR 모델
변환한 실버클라우드



디지털 트윈 선박 체험
안전교육 및 비상대응

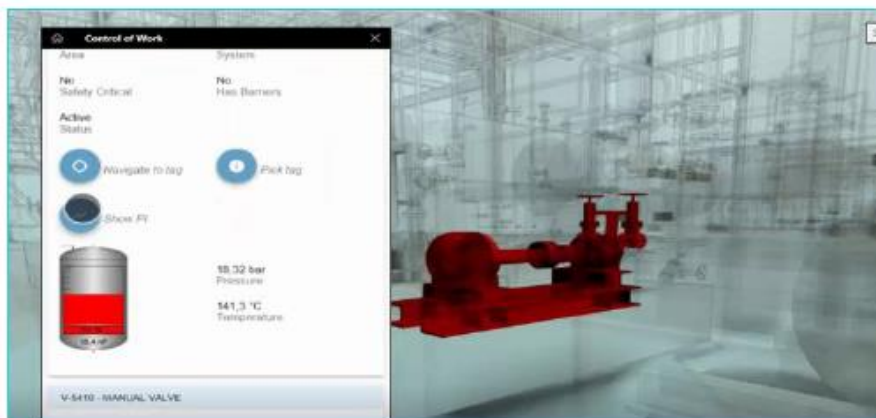
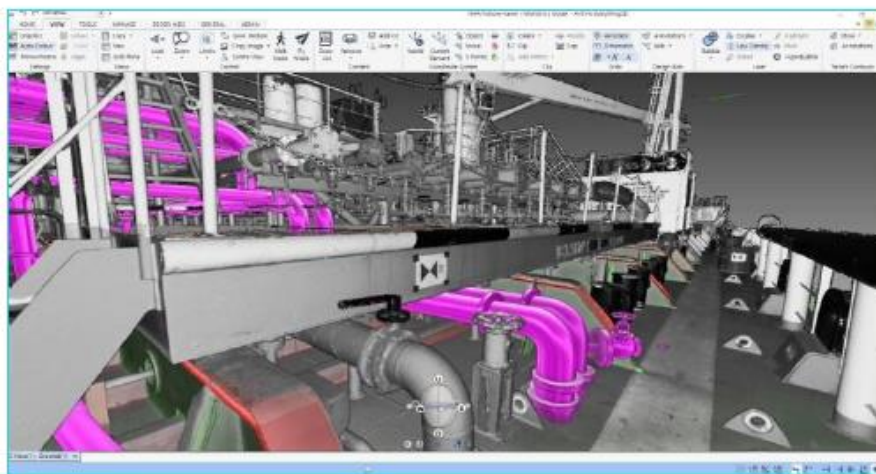


생존자 탈출 및 구조지원
시스템 개발 및 공급





디지털 트윈을 활용한 기술력(3)



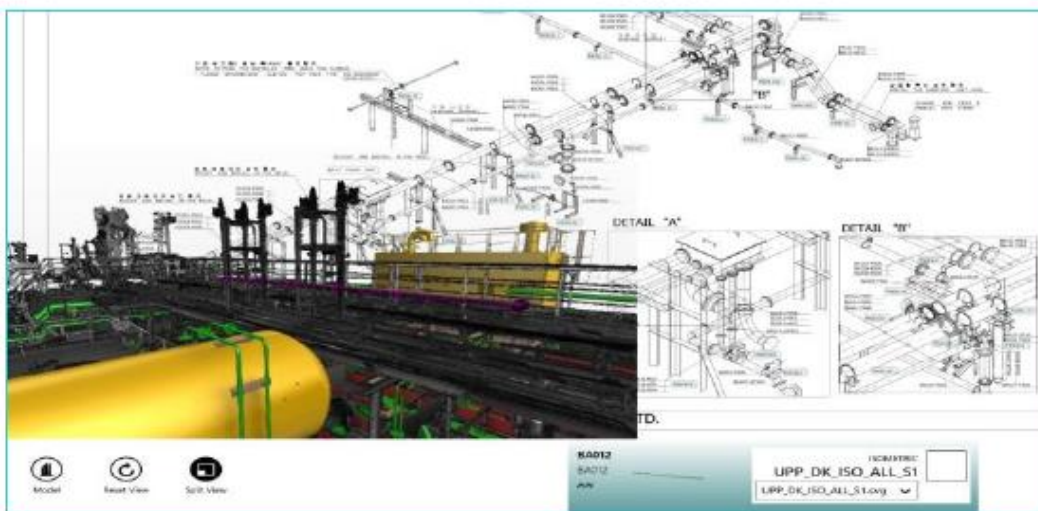


디지털 트윈을 활용한 기술력(4)





디지털 트윈을 활용한 기술력(5)

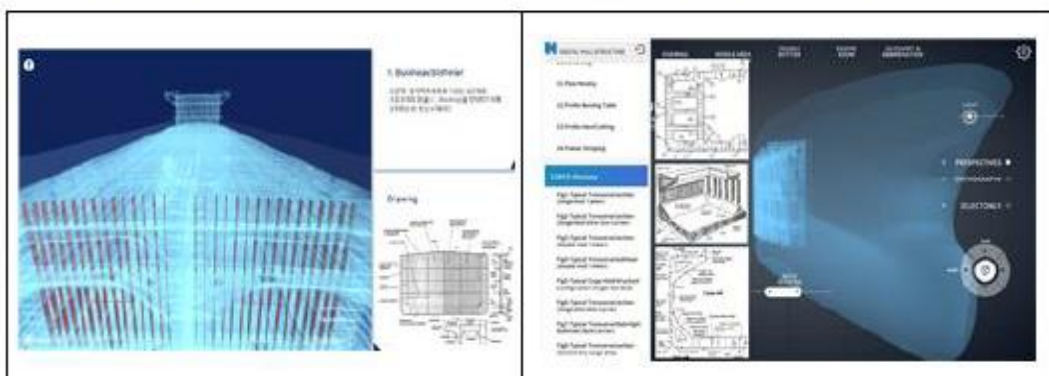


터치스크린기반 교육플랫폼



개발 현황(1)

VR/AR/MR 기술 접목한 선박 교육 시스템



도면과 모델을 활용한 선체구조 교육 콘텐츠

도면과 모델을 활용한 선체구조 교육 콘텐츠



다양한 선체구조의 시각화 콘텐츠

다양한 선체구조의 시각화 콘텐츠



모델 기반의 선박 교육시스템

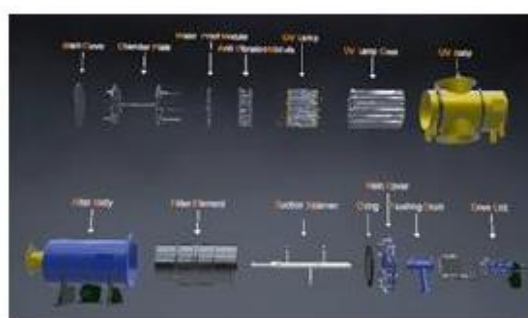


개발 현황[2]

VR/AR/MR 기술 접목한 기계 교육 시스템



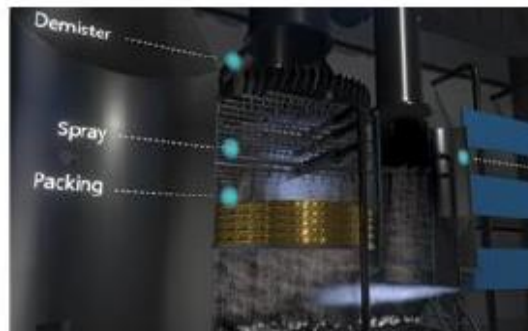
다양한 친환경기자재 장비의 AR 교육 콘텐츠



친환경 기자재 내부 부품 전개 화면



Scrubber 내부 구조 AR 시각화 콘텐츠



친환경 기자재 내부 부품의 증강 현실 구현



친환경 기자재 내부 부품의 증강 현실 구현



친환경 기자재 내부 부품의 교육 콘텐츠

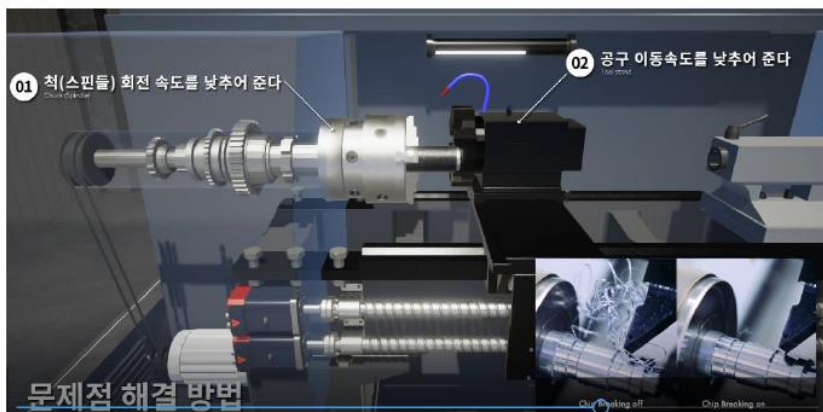


개발 현황[3]

프로토타입 개발 현황

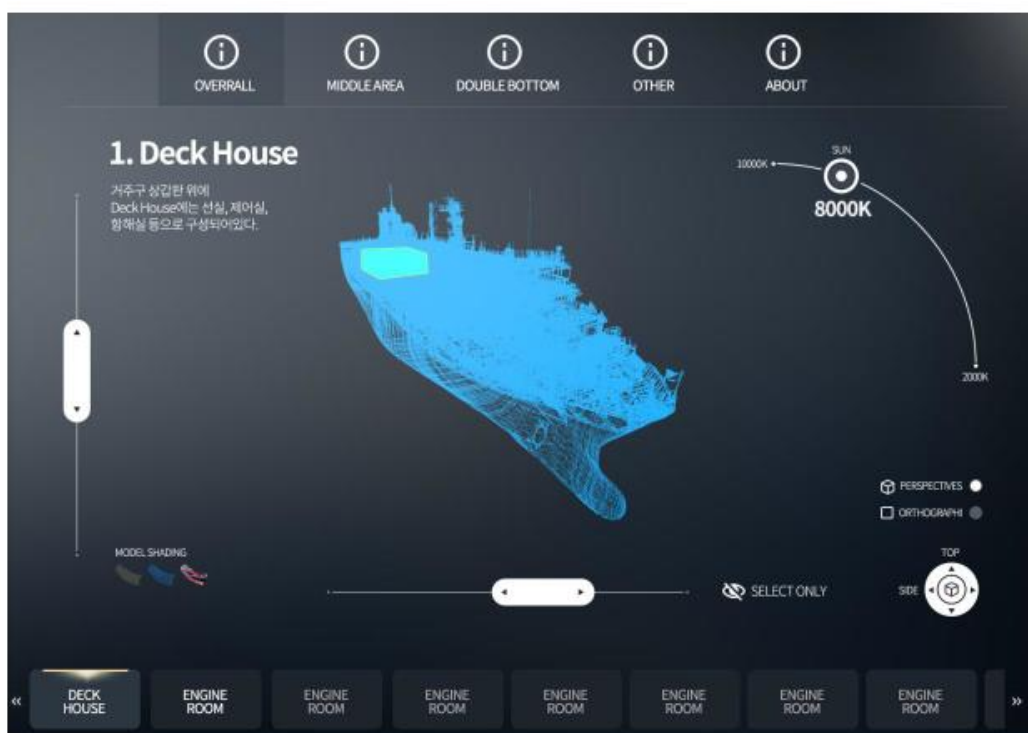
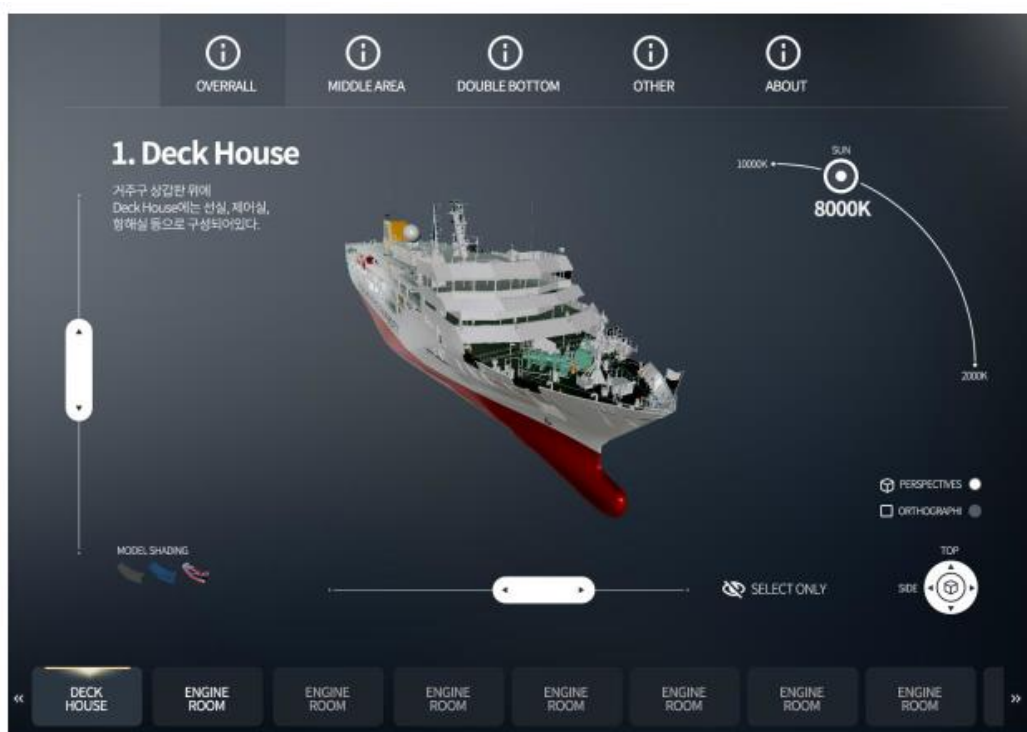
VR/AR 기술을 활용한 체감형 CNC 선반/밀링 장비 교육 시스템

실감형 콘텐츠(VR, AR) Trouble Shooting (20 cases)





기술개발 적용사례(1)





기술개발 적용사례(2)

